**Лабораторная работа №8**

**LocalStorage(или indexedDB**)**, JSON. События. Формы, элементы управления.**

Сдать до 9.12

**Цель:**

1. Сделать проект динамическим. Реагировать на действия пользователя.

2. Сохранять результат действий пользователя в localStorage (или indexedDB). Изменения не должны пропадать после перезагрузки страницы в браузере.

**Задание**

**1. Реализовать обработку действий пользователя.**

С помощью событий и элементов управления реализовать обработку действий пользователя.

**Приложение должно соответствовать ТЗ.**

В том числе, пользователь должен иметь возможность:

1. Просматривать списки данных.

2. Вывод данных по фильтрам, согласно индивидуалного задания.

3. Подгружать следующие 10 элементов списка(пагинация).

4. Залогиниться в приложение.

5. Создать новый объект информации (ObjInf) или пользователя.

6. Отредактировать информацию.

7. Удалить информацию.

**Примечания:**

* Используйте классы (View and Model), полученные в предыдущих заданиях.
* Цель задания - получить последнюю составляющую MVC - Контроллер.
* Оформление контроллера - произвольное: это может быть замкнутый блок IIFE с набором функций, это может быть класс, это может быть класс внутри IIFE. Главное - код должен быть “чистым”. Ничего лишнего не должно попасть в глобальную область видимости.
* Используйте формы для работы с окном авторизации, редактирования и добавления, блоком фильтров. Обрабатывайте событие формы ‘submit’ вместо обработки клика на кнопке.
* Не обрабатывайте события динамического контента (элементы данных ObjInf) непосредственно на динамических элементах, используйте делегирование событий.

**2. Сохранять результат действий пользователя в localStorage.**

Необходимо перенести список информации (ObjInf) из JavaScript кода в localStorage(indexedDB). Изменения, сделанные пользователем, должны сохраняться после перезагрузки страницы. Для этого добавьте в Модель (PostList) два метода: **save** и **restore**:

* **save** вызывайте (внутри модели или извне) при изменении состояния коллекции информации (ObjInf).
* **restore** вызывайте единожды на старте.

*Заполнение* localStorage начальным набором ObjInf можно *сделать отдельным скриптом или заполнять localStorage вручную, при условии, что localStorage на старте пуст.*